Ejercicio

FASE DE ANALISIS

1) import javax.swing.JOptionPane; para la correcta funcionamiento del programa

para la Variable para almacenar el nombre ingresado por el usuario

String nombre;

2) void setup() para iniciar el progama

size(400, 200); para el Tamaño de la ventana

3) para Solicitar al usuario que ingrese su nombre y almacenarlo en la variable 'nombre'

nombre = JOptionPane.showInputDialog("Por favor, ingresa tu nombre:");

4) para Mostrar un saludo en la consola con el nombre ingresado por el usuario

println("¡Hola, " + nombre + "!");

5) para Mostrar un saludo en la ventana de Processing

textAlign(CENTER, CENTER);

textSize(20);

fill(0);

text("¡Hola, " + nombre + "!", width/2, height/2);

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| import javax.swing.JOptionPane;  String nombre; // Variable para almacenar el nombre ingresado por el usuario  void setup() {  size(400, 200); // Tamaño de la ventana    // Solicitar al usuario que ingrese su nombre y almacenarlo en la variable 'nombre'  nombre = JOptionPane.showInputDialog("Por favor, ingresa tu nombre:");    // Mostrar un saludo en la consola con el nombre ingresado por el usuario  println("¡Hola, " + nombre + "!");    // Mostrar un saludo en la ventana de Processing  textAlign(CENTER, CENTER);  textSize(20);  fill(0);  text("¡Hola, " + nombre + "!", width/2, height/2);  } |